

1. Да се разработи на Java клиент – сървър приложение, базирано на RMI, което да отговаря на следните условия:

- Да има поне 3 различни отдалечени методи на сървъра.
- Да има обмен с отдалечените методи на примитивни данни, на обекти от стандартни класове и на обекти от създадени в приложението класове.
- В частта „клиент“ да бъде реализиран графичен интерфейс.

Конкретното задание трябва да бъде предложено от студента и одобрено преди започване на работа.

Завършената задача се защитава лично. При защитата студентът трябва да е в състояние да въведе промени в разработеното приложение.

2. Да се разработи документация (**само в електронен вид**) за задачата, която да съдържа

- Техническо задание за задачата.
- Описание на решенията взети при проектиране на решението.
- Описание на класовете.
- Текста на програмата.
- Инструкция за инсталация.
- Инструкция за ползване.
- Рекламен материал.